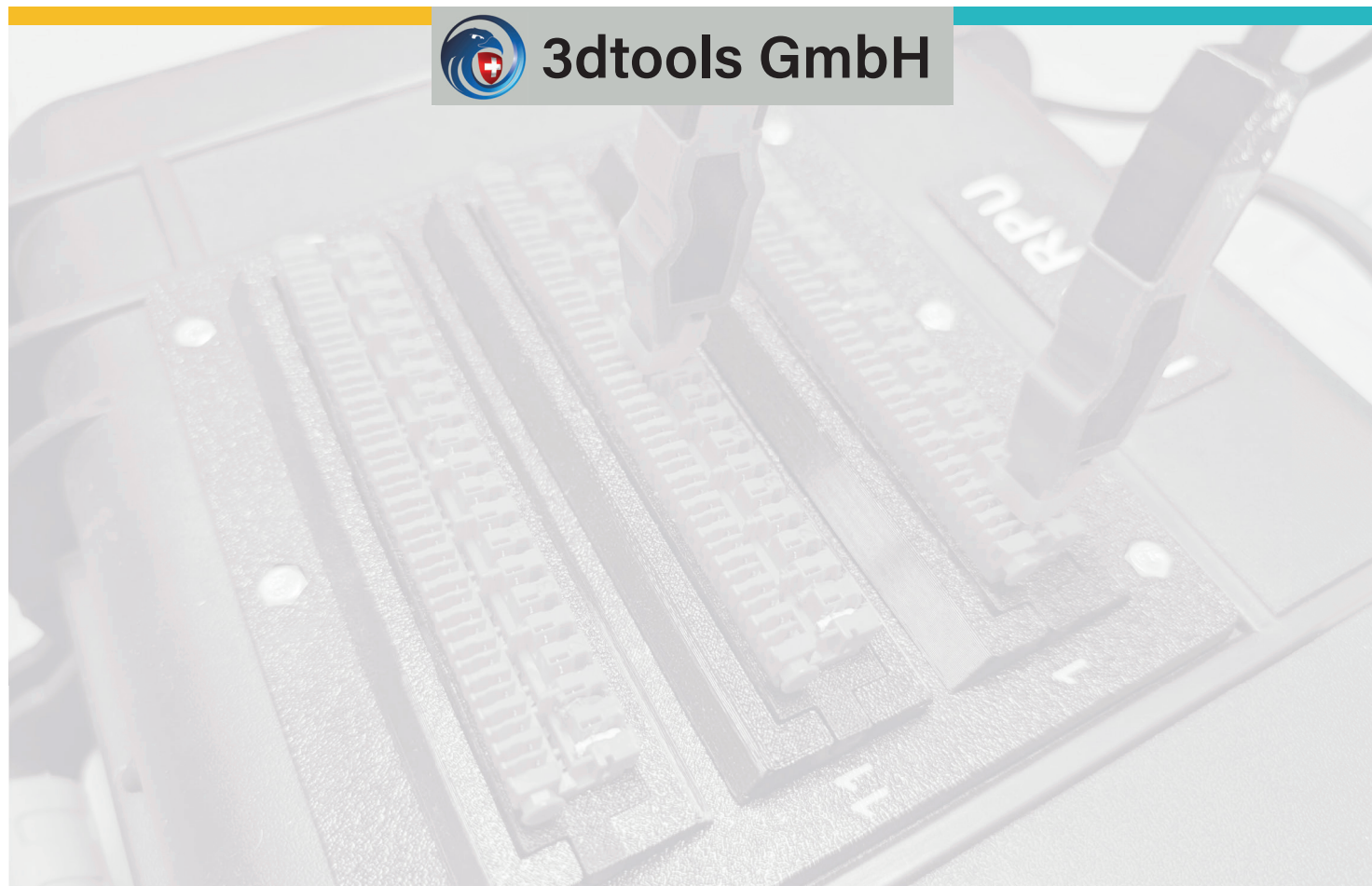
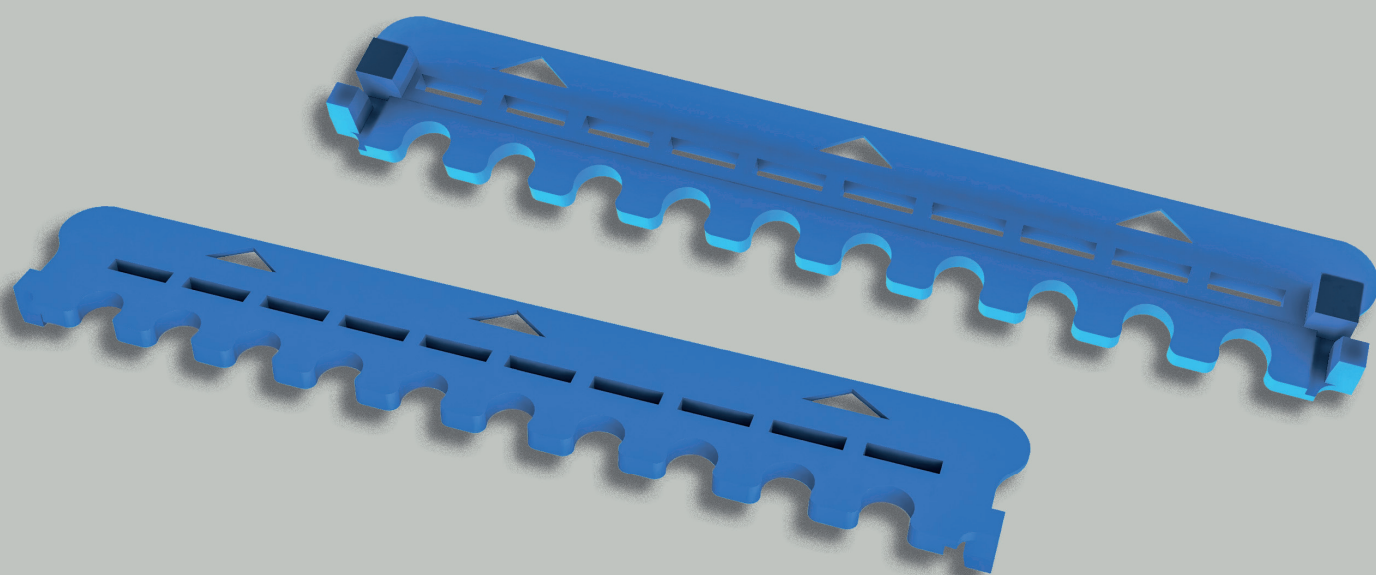




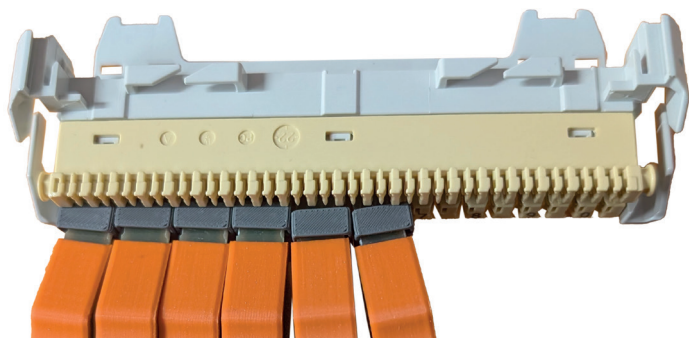
3dtools GmbH



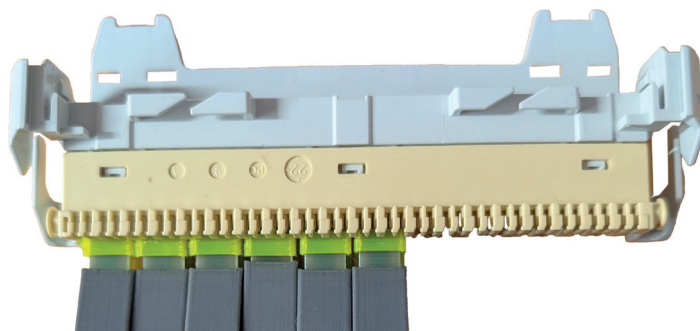
Bande VS92 pour câble de connexion RPU



La première génération de câbles de connexion RPU était trop large en raison du support de protection lorsque plus de 4 connecteurs étaient montés côte à côte. Voir l'illustration ci-dessous.



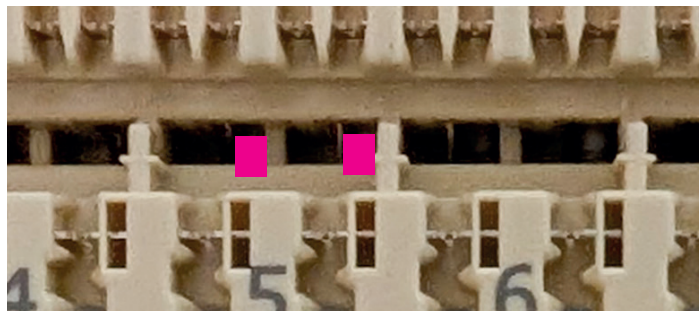
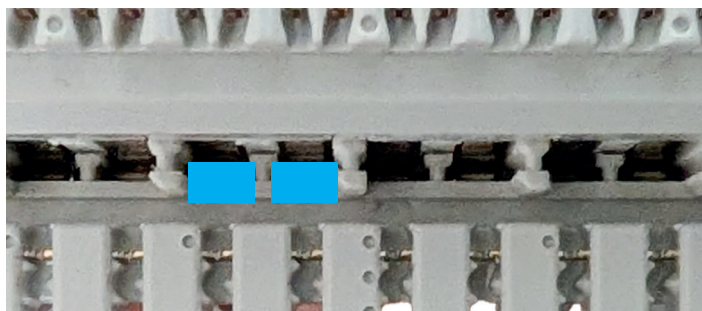
Les câbles de connexion RPU fournis sont conçus pour être plus étroits et peuvent être installés côte à côte sans aucun problème.



Problème :

Sur les modules VS92 fréquemment utilisés et usés, le nouveau connecteur présente un léger jeu, ce qui entraîne un mauvais contact. Ceci est dû aux ressorts de contact intégrés au module. Sur les modules VS83, les ressorts de contact ont la même largeur que l'emplacement du module (marqué en bleu en bas à gauche de l'image). Il n'y a alors aucun problème de contact.

Avec les modules VS92, le fabricant a fait des économies et a installé des contacts très étroits, alignés vers la droite (marqués en rouge en bas à droite de l'image). Le moindre jeu dans l'emplacement du module peut provoquer une perte de contact du connecteur.



Solution

Chaque boîte contenant les câbles de connexion RPU inclut 15 barrettes de connexion pour les composants VS92. Ces barrettes se branchent sur les composants VS92 et maintiennent les connecteurs en place.

